**ПРОГРАМУВАННЯ**

**ТЕСТИ З ТЕМИ 2**

**"ОСНОВНІ ПОНЯТТЯ ТА ТИПИ ДАНИХ МОВИ ПРОГРАМУВАННЯ С++ "**

Кожна відповідь оцінюється в 0,25 балів. Відповідь вважається вірною, коли відмічені всі правильні варіанти відповіді. Надати відповіді відмітивши заливкою блакитного кольору.

**Відповіді надаються** на електронну адресу викладача [**t.i.lumpova@gmail.com**](mailto:t.i.lumpova@gmail.com)текстовим файлом з іменем у форматі

**<Назва групи англійською>T<Номер тесту><Прізвище англійською>**.

Наприклад, ОРІT2Ivanov.doc.

**Строк виконання цієї роботи 10.10.2021**

**Після цього терміну відповіді на тести прийматися не будуть!!!**

Відмітьте заливкою блакитного кольору правильну відповідь цьому тексті.

Якщо у вас нема технічної можливості прислати doc-файл, відповіді на тест можна прислати у вигляді:

**<номер запитання> - <відповідь>; <номер запитання> - <відповідь>; …<номер запитання> - <відповідь>;**

1. **Препроцесор – це:**

а. програма, яка опрацьовує директиву;

b. команда компілятора відповідної мови програмування;

с. програма, яка приєднує програмний код ;

2. **Директива препроцесора – це:**

а. програма, яка приєднує програмний код;

b. це команда компілятора відповідної мови програмування, яка виконується на початку компіляції програми;

с. пойменована ділянка оперативної пам’яті комп’ютера, де зберігається значення деякої величини;

3. **Програмний код складається з …**

а. команд, описів змінних, сталих, приєднань бібліотек;

b. команд, компіляторів, ідентифікаторів;

с. компіляторів, сталих, описів змінних;

4. **Ідентифікатор – це:**

а. назва (ім’я), яку користувач надає об’єктам, наприклад, змінним, сталим, функціям;

b. пойменована ділянка оперативної пам’яті комп’ютера, де зберігається значення деякої величини;

с.програма, яка перекладає вихідний код мови на мову зрозумілу комп’ютеру;

5. **Коментар – це:**

а. фрагмент тексту програми, який слугує для пояснення призначення програми чи окремих команд і не впливає на виконання команд;

b. програма, яка приєднує програмний код ;

с.частина програми, де змінна придатна для повноцінного опрацювання;

6. **Для чого слугує директива** ***#define*** ?

а. вказує на масив символьного типу;

b. приєднує програмний код;

c. дає змогу описати макрос***.***

7. **Макрос – це** :

а. велика програма;

b. коротка команда;

с. програма з символьним типом;

8. **Що робить директива**  ***#undef* ?**

а. задає стале значення;

b. скасовує дію директиви ***#define;***

с. повторює команду ***#define***;

9. Зміна чи стала – це :

а. заголовок функції;

b. пойменована ділянка оперативної пам’яті комп’ютера, де зберігається значення деякої величини;

с. не пойменована ділянка оперативної пам’яті комп’ютера, де зберігається значення деякої величини;

10. **Програми складаються із синтаксичних конструкцій, які називаються ….**

а. програмними кодами;

b. командами;

с. програмними агентами;

11. **Що означає директива *include* ?**

а. до програми необхідно приєднати програмний код із зазначеним після неї файлом;

b.вказує компілятору, що значення змінної слід зберігати у регістрах;

с. приєднує програмний код;

12. **Область видимості – це**:

а. частина програми, де змінна придатна для повноцінного опрацювання;

b. частина програми, де змінна оголошена або, де до неї можна отримати доступ за допомогою операції надання видимості.

13. **Вкажіть 2 вірні висловлювання про оператори  && и ||.**

1. **a || b істина, якщо або a або b істина**
2. a && b істина, якщо або a або b істина
3. a && b хиба, якщо і a і b хиба
4. **(a||b)&&c істина, якщо c істина та або a або b істина**

14. **Вкажіть директиву препроцесора, яку необхідно підключити для організації форматованого введення-виведення даних:**

1. #include <iostream.h>
2. #include <stdio.h>
3. #include <math.h>
4. #include <conio.h>

15. **Змінні, які оголошені у тілі деякої функції або у блоці, називаються….**

а. специфічними;

b. спеціальними;

c. локальними.

16. **Вкажіть правильний запис**

a. int x = 8.56

b. float x = 5.8

c. int x := 87;

17.  **Вкажіть правильний запис**

**a. bool x = true;**

b. int x = 5.8;

c. int x := 7;

18. З **поданих нижче варіантів не є дійсним типом**:

a. float;

b. double;

c. long double;

d. long int**;**

19. **Вкажіть правильний запис**

a. bool x = true, y = false;

b. int x = 5; y = 3;

c. int x := 7;

20. **Вкажіть правильний запис**

a. bool x = 6;

b. int x = 5, y = 3, z = 8;

c. int x = 7.1;

21. **В яких випадках на екран буде виведено слово Hello!**

а) if (0) cout<<” Hello!”;

b) if (5) cout<<” Hello!”;

с) if (!5) cout<<” Hello!”;

22. **Логічні вирази — це**

а) фрагмент тексту програми, який слугує для пояснення;

b)вирази, що складаються з висловлювань, які можуть бути з’єднані логічними зв’язками;

с) комбінації спеціальних символів, які використовуються для введення виведення даних;

d) тип даних в комп'ютерних мовах програмування;

1. **Розгалуження – це**

а) алгоритмічна конструкція, де перевіряється умова (значення логічного виразу), і залежно від її істинності чи хибності виконується та чи інша серія команд;

b) це процес виконання певного набору команд деяку кількість разів;

с) це спеціальний тип даних, який створює користувач для опрацювання інформації про об’єкти з деякої предметної області ;

d) жодна відповідь не вірна;

1. **Є такі види розгалужень:**

а)повне, неповне,вибір;

b)складне, просте, неповне;

с)складні, структуровані;

**25. Оберіть функцію якій відповідає математичний запис: √x.**

a.abs (x);

b. sqrt (x);

c. exp (x);

26. **Математичні функції sin(), cos() належать до такої бібліотеки**:

A) math.h;

B) iostream.h;

C) conio.h;

D) Немає правильної відповіді;

**27. Для якої функції тип аргументу та результату є int:**

a. abs (x);

b. fmod(x);

c. arcos(x);

**28 В якому файлі заголовків визначено об’ект cout?**

A. stream.h

B. sysutils.hpp

C. cout.h

D. iostream.h